

Atelier 2 : créer un sondage avec Kahoot

Intérêts de Kahoot:

- Créer un sondage ou QCM rapide
- Une version plus ludique avec musique et chronomètre
- Une vision en direct des réponses
- Le partage direct avec d'autres utilisateurs
- Possibilité de jouer par équipe

Défauts de Kahoot :

- Chaque participant doit avoir une tablette ou un téléphone
- Les résultats sont sous forme d'un tableur et sont un peu flous
- pas de vision synthétique des résultats de chaque élève

Le site de Kahoot sur lequel on va créer un compte

<https://kahoot.com>

Applications :

Sur apple


<https://itunes.apple.com/app/apple-store/id1131203560?mt=8>

Sur Android

https://play.google.com/store/apps/details?id=no.mobitroll.kahoot.android&referrer=utm_source%3Dkahoot%26utm_campaign%3Dmobileapp

Méthode pour créer un sondage ou QCM

Étape 1

1. On se crée un compte comme enseignant.
2. On crée un nouveau Kahoot  en écrivant les questions à l'ordinateur
3. On sauvegarde son Kahoot.
4. A chaque kahoot, il est attribué un numéro d'identification qui va permettre a tout le monde de le rejoindre.

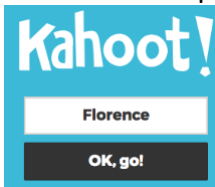


Étape 2 : Chaque participant sur le téléphone ou la Tablette

1. Rejoindre le site <https://kahoot.it/> ou télécharger l'app kahoot
2. Entrer le code du QCM ou sondage;



3. Le nom donné par l'utilisateur apparaît à l'écran.



4. Quand tous les participants ont rejoint le kahoot, on lance les questions.
5. La question apparaît à l'écran et le participant répond depuis son media.



Mise en pratique :

Créer avec Kahoot un QCM dont le thème est : « la culture mathématique de la sixième à la terminale »

Vous pouvez visualiser le fonctionnement de votre Kahoot avec la fonction « Preview it »

N'oubliez pas de le rendre public pour que nous puissions partager.

Saved and published!

'Calcul algébrique en 4e'

5 questions

